

附件一

臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽(國小組) 參賽報名表

★重要提醒：

一、各隊請先上網報名：<https://forms.gle/oFvH8yCW13KkWXWS8>

請於114年1月14日(星期二)上午9：00起至1月16日(星期四)下午4:00止，完成上網報名手續，並熟讀活動方式及競賽相關規則，一經報名參賽，即視同同意本活動之個人資料蒐集處理及利用。如有資料不實，大會將取消其競賽資格。

二、參賽學生之影音、影像、著作（含實物、作品說明書、設計理念架構圖……等）及肖像權等歸屬主辦單位所有，參賽學生應繳交同意書。請在上網報名後，填寫紙本報名表(需完成核章)及授權書(須經家長簽章)，於114年1月20日(星期一)下班前送達長安國小學務處，才能視為完成報名程序。網路報名及紙本報名資料須一致。請於報名前確認學生能全程參與當日之競賽活動，一經報名，不得更換參賽者名單！如有資料不符，大會將取消其競賽資格。參賽隊伍學生必須參加賽前培訓，未參加培訓視同放棄參賽資格。

三、競賽隊伍名稱應避免以校名或其諧音為名，競賽當天學生服裝以便服為原則，請勿穿著校服、班服，或具有任何可辨識學校之圖騰、文字……等之衣服。

四、競賽當天請務必攜帶數位學生證；學生證遺失者請攜帶學生證遺失切結書(如附件五)以利核對。

五、競賽當天活動場地無法提供參賽隊伍親師生停車位。



★學校名稱：_____國民小學 隊伍名稱：_____

指導老師 姓名		聯絡電話		電子信箱		
		手機號碼				
參賽學生	姓 名	年級	性別	出生年月日	餐食 (請勾選)	學生身分別 (請勾選)

							資優班學生	校區	一
						筆素			

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

*隊長 學生1				民國 年 月 日						
學生2				民國 年 月 日						
學生3				民國 年 月 日						
學生4				民國 年 月 日						

承辦人：

特教組長：

校長：

承辦單位主任：

輔導主任：

承辦人聯絡電話：_____分機_____

※一隊請填寫一張報名表，並請完成核章。

※參賽學生午餐由大會提供，帶隊教師午餐自理。

附件二

臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽(國小組)

影音、影像、著作及肖像權讓與同意書

參賽學生		性別	☐ 男 ☐ 女
就讀學校		就讀班級	年 班

影音、影像、著作及肖像權讓與同意聲明：

本人及法定代理人同意無償將個人參加「臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽」之影音、影像、著作（含實物、作品說明書、設計理念架構圖……等）及肖像權讓與臺北市政府教育局，謹此聲明。

同意人(學生本人)：_____簽章

家長1：_____家長2：_____簽章

同意人 監 護 人：_____簽章

中 華 民 國 114 年 月 日

備註：

- 一、依據「113學年度臺北市國民中小學科學與創新教育實施計畫」七之(三)之4：參賽學生之影音、影像、著作（含實物、作品說明書、設計理念架構圖…等）及肖像權等歸屬主辦單位所有，參賽學生應繳交同意書。
- 二、本同意書每一位參賽學生均需填寫，請自行影印本空白同意書後填寫，未繳交者視同未完成報名手續。
- 三、「簽章處」應由1.學生和2.家長或監護人，本人親手用正楷字簽章（請清晰書寫簽寫全名，勿潦草）。

附件三

臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽(國小組)活動賽程時間表

比賽時間：113年3月29日（星期六）

地點：臺北市大安區金華國民小學5樓活動中心

地址：臺北市大安區愛國東路79巷11號

時間	活動程序	備註
08:15~08:45	參賽者報到	請依報名序號辦理報到
08:45~9:00	開幕典禮	
09:00~12:30	STEAM 跨領域點子科學競賽	1. 競賽規則說明、清場 2. 公布競賽題目 3. 說明評分標準 4. 作品製作歷程評分 5. 競賽作品製作
12:30~13:20	午餐、休息時間	參賽隊伍學生之午餐由大會提供，請自行準備湯匙、筷子。
13:20~15:30	發表、分享與作品評分	每隊2~3分鐘作品解說與問答
	13:20~14:20 第1~20隊發表	第21~40隊進行科學影片欣賞
	14:20~15:20 第21~40隊發表	第1~20隊進行科學影片欣賞
15:30~16:20	作品欣賞暨創意人氣獎投票	1. 成績統計與公布 2. 欣賞與觀摩 3. 創意人氣獎投票 4. 競賽作品總評
16:20~17:10	1. 得獎團隊分享暨成果展示 2. 頒獎及合照	特優1隊、優選3隊分享團隊，每隊5分鐘
17:10~	賦歸	特優及優選作品將由主辦單位保留，參加卓越科學活動成果展，其他各校作品請自行帶回。

★本活動之時程，主辦單位得依實際現況酌予調整。

附件四

臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽(國小組) 活動方式及競賽規則

一、本活動將邀請專家學者擔任裁判，賽事中如遇爭議，以裁判團判決為結果。

二、競賽規則：

- (一) 競賽題目：聘請委員命題，現場公布。
- (二) 作品大小：大會提供每組一張桌子長 180cm 寬 75cm，請自行斟酌作品大小。
- (三) 作品評分：兼顧形成性評量與總結性評量。
- (四) 選手作品製作區將不提供電源。
- (五) 製作材料：材料由主辦單位於當天提供。
- (六) 其他注意事項
 1. 為顧及競賽公平性，全程禁止使用任何自行攜帶之參考書籍或筆記資料、書畫用紙、手機、筆電、通訊器材、電子產品、工具、物品及材料…等。如有舞弊情形，則取消參賽資格；如已得獎者，則追回已頒發之獎狀及獎品等。
 2. 本競賽依活動辦理目的，需蒐集參賽者及指導老師個人資料（包含學校名稱、參賽者姓名、年級、性別、出生年月日），公告得獎名單時，將公告部分個人資料（包含學校名稱、姓名），一經報名參賽，即視同同意本活動之個資蒐集處理及利用。
 3. 網路報名後應於規定期限內繳交已完成核章之報名表紙本，並須繳交「影音、影像、著作及肖像權讓與同意書」，同意主辦單位為推廣科學普及教育，得置於網站上做非營利使用，才算完成報名程序。
 4. 競賽當天請務必攜帶數位學生證；學生證遺失者請攜帶學生證遺失切結書(如附件五) 以利核對。
 5. 競賽進行時，凡非由承辦單位提供之材料，均不得成為作品製作之材料。
 6. 競賽作品製作期間，除參賽隊員、競賽辦理人員外，各隊伍之指導教師、家長和其他人員不得進入競賽會場；參賽隊員亦不得逕自離開競賽會場。
 7. 競賽作品製作期間，全程嚴禁各隊間相互交談、窺視他隊設計或與指導教師（師長）討論詢問。參賽隊員須依規定路線使用賽場洗手間，由工作人員帶隊，且禁止靠近或窺視其他隊。
 8. 比賽作品必須為學生自行製作，未經公開發表之作品。不得抄襲、模仿、剽竊他人作品，參賽作品若被發現有上列情事將取消參賽資格；作品自製性若有爭議，於評審會議決定。
 9. 競賽作品製作期間，各參賽隊不得提早繳交競賽實體作品；於指定時間未將競賽實體作品擺放至指定地點之隊伍，亦不予評分。
 10. 各隊完成之作品實體設計不得呈現任何形式之校名、隊名與作者姓名，或能辨識出學校的標誌…等，以維護評審之公平性及客觀性。
 11. 獲特優及優選之作品需留予主辦單位作為教育展示用，其他隊可在頒獎典禮後將成品攜回。
 12. 參賽即視同接受本活動辦法各項規定，如有未盡事宜，主辦單位得及時修正公布，於本次活動適用。
 13. 如遇天災或其他不可抗拒之因素，活動辦理如有變更，以承辦學校網路公告為主。

附件五

臺北市113學年度 STEAM 跨領域點子科學大賽(國小組)
學生證遺失切結書

本校學生_____參加「臺北市113學年度 STEAM 跨
領域點子科學大賽(國小組)」，特此證明。

學校名稱：_____區_____國小

校長（簽章）：

關 防

中華民國114年 月 日

◎本表不敷使用請自行影印